

Vaardigheidsinsigne welpen
Kunstenaar



Het insigne “Kunstenaar” is gekoppeld aan het activiteitengebied Expressie. De welpen zijn bij dit insigne bezig met verschillende manieren van handvaardigheid: stempelen, kleien, tekenen, ontwerpen, papier-maché, textiele werkvormen etc.

Opdracht	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
1 Poppenkast- pop	Maak een poppenkastpop van een pollepel. Dit kan door het gebruik van verf, lapjes stof en ander knutselmateriaal.	Maak één of meerdere vingerpopjes van stof. Als basis kan ook een pingpongbal of luciferdoosje gebruikt worden. Of Maak een sokpop van een oude sok. Voor jongere welpen kan de sok versiert worden met stiften of verf. Oudere welpen kunnen wellicht ook al bijvoorbeeld knopen op de sok naaien als ogen.	Maak een poppenkastpop van papier maché. De details in het gezicht moeten met papier maché extra goed zichtbaar worden gemaakt, anders vallen ze niet op. <i>Let op! Het maken van een papier maché pop kost meestal twee opkomsten, als je de poppen ook nog wilt kunnen beschilderen.</i>
2 Schilderen	Maak samen een schilderij door het spelen van een estafette. De leiding legt ballonnen gevuld met verf op een doek. Met de horde wordt er een estafette gespeeld. Om de beurt rent er een welp naar het doek, bij het doek prikt de welp een ballon stuk. Rent terug en dan mag de volgende. Na afloop schildert iedereen zijn naam op het doek en het schilderij is klaar.	Welk nest heeft als eerste het schilderij klaar? Maak twee of meer teams. Ga in estafettevorm over een hindernisbaan. Vooraan ligt het voorbeeld, dus hier kan je zien hoe het schilderij moet worden. Aan het eind ligt een leeg doek of leeg vel papier klaar. Schilder één ding van het schilderij en ren weer terug. Welke groep heeft het schilderij gemaakt dat het meest op het voorbeeld lijkt?	Op een plek wordt een verhaal (bijvoorbeeld van jungleboek) steeds opnieuw voorgelezen of afgespeeld. Op een afstandje ligt een schildersdoek of tekenvel per nest. Verdeel samen de tijd tussen luisteren naar het verhaal, overleggen hoe het schilderij dat erbij past moet worden en het tekenen en schilderen van dit schilderij. Laat dit spel bijvoorbeeld 30 minuten duren en bekijk daarna elkaars schilderijen.
3 Knap je clubhuis op	Help mee met het opvrolijken van het clubhuis of wachtschip. Maak bijvoorbeeld een bord of schild om je nesthoek te versieren of om gewoon aan de muur te hangen.	Maak plannen voor het opvrolijken van het clubhuis of wachtschip en voer deze uit. Maak bijvoorbeeld een tekening voor aan de muur, een schilderij, pennenbakje of Scoutingbeeldje.	Overleg met de leiding om een kast of tafel te versieren. Maak een plan met schets, teken de lijnen en maak de afbeelding.

<p>4 Stempelen, kleien of figuurzagen</p>	<p>Maak een aardappelstempel. Druk de stempel in de verf en versier een vel papier. Maak van gekleurd karton een lijstje en plak die om het vel papier heen.</p>	<p>Kies een dier uit jungleboek dat je graag van klei wilt maken. Zoek plaatjes van dit dier, zodat je weet hoe het dier eruit ziet. <i>Let op! Zorg er voor dat er geen lucht in de klei komt, want dan kan het beeldje stuk gaan!</i></p>	<p>Figuurzaag je favoriete dier uit jungleboek. Teken het dier na van een plaatje, of trek het over op het plaatje triplex. Als je het dier hebt uitgezaagd kan je het inkleuren met verf of stift.</p>
<p>5 Wenskaart</p>	<p>Knutsel een leuke wenskaart. Bijvoorbeeld een verjaardagskaart of een kaart voor vader- of moederdag.</p>	<p>Bedenk wie binnen je Scoutinggroep een kaartje verdiend. Kies een jungledier dat bij diegene past. Knutsel voor hem of haar een mooie kaart. En schrijf er op waarom je juist hem of haar de kaart geeft.</p>	<p>Maak een 3D-kaart van je favoriete jungledier. Een 3D-kaart kan zo gevouwen zijn dat er iets beweegt als je de kaart open maakt, of de kaart heeft verschillende diktes doordat er stukjes schuim tussen de twee lagen papier zijn geplakt.</p>
<p>6 T-shirt</p>	<p>Maak je eigen T-shirt door je T-shirt te batikken (tie-dye).</p>	<p>Maak een eigen sjabloon voor een T-shirt, wat je aanbrengt door middel van textielverf. Het sjabloon kan je vaker gebruiken zodat de afbeelding meerdere keren en evt. in meerdere kleuren op je shirt komt. Zo krijgt iedereen een uniek, zelfgemaakt T-shirt. <i>Let op! Knoei niet op je Scoutfit, want textielverf krijg je niet uit je kleren. Trek bijvoorbeeld een vuilniszak als schort aan en stroop je mouwen op.</i></p>	<p>Maak een eigen sjabloon voor het hele T-shirt en maak je T-shirt door middel van zeefdruk. Het sjabloon moet goed groot zijn dat alles wat je niet geveerd wil hebben bedekt is door je sjabloon. Vraag de leiding om advies en hulp. <i>Let op! Doe deze activiteit onder begeleiding.</i></p>