



Omschrijving

In de verdiepingsfase heb je voor het insigne Uitdagende Scoutingtechnieken kampeertechnieken en pionieren allerlei verschillende knopen, steken en sjorringen geleerd. Maar pionieren is meer dan dat! Zo leer je voor dit insigne van alles over het touw en over hoe je een goede constructie maakt. Je bereidt ook een groter pionierobject voor door een tekening en een maquette te maken.

Voor je aan dit insigne begint, heb je het insigne Uitdagende Scoutingtechnieken kampeertechnieken en pionieren uit de verdiepingsfase, succesvol afgerond. Je kent dus al de volgende knopen, steken en sjorringen en weet wanneer ze worden toegepast: mastworp, platte knoop, schootsteek, paalsteek, kruissjorring en achtvormige sjorring. Je kunt ook touw opschieten.

Eisen

1. Vertel je ploeg wat er bedoeld wordt met breeksterkte en veilige belasting. Vertel ook hoe een touw moet worden onderhouden en waar je het pionierhout op moet controleren voor gebruik. Werk vijf touwen af met een eindbezetting of eindsplitsing.
2. Laat aan je leiding zien dat je tien tot vijftien touwverbindingen kunt maken en vertel daarbij waarvoor ze worden gebruikt. Tot de touwverbindingen behoren in ieder geval: timmersteek, mastworp met voorslag, rondtorn met twee halve steken en prusikknoop. Daarnaast kun je de slipsteek en de slipsteek met knevel bij verschillende touwverbindingen veilig toepassen.
3. Bedenk een manier waarop je aan je leiding, naast de knopen en sjorringen uit de basis- en verdiepingsfase, minimaal de volgende sjorringen kunt presenteren en vertel aan je leiding wanneer ze worden toegepast: vorksjorring, steigersjorring, woelsjorring en diagonaalsjorring en slingersjorring. Laat ook verschillende touwsoorten zien en vertel daarbij waar je ze aan kunt herkennen of hoe je ze van elkaar kunt onderscheiden. Vermeld bij één van de touwen de diverse onderdelen van een touw.
4. Maak met je ploeg of troep een aantal verschillende pionierobjecten. Voor elk object maak je individueel eerst een bouwtekening en van minimaal één maak je een maquette (minipionieren) om je constructie te testen. Daarna stel je een materiaallijst samen en maak je een taakverdeling voor de bouwers. Tijdens het bouwen geef jij de leiding, controleer je of alle sjorringen goed vast zitten, of het object op een veilige wijze wordt gepionierd en leer je de andere scouts de sjorringen. Nadat je de objecten hebt gebouwd, moet je minimaal het volgende hebben gebouwd (je mag meerdere van deze eisen in één object combineren):
 - Een toren (hoogte in overleg met de leiding).
 - Een object waarin minimaal één takel wordt toegepast.
 - Een object waarin minimaal één natuurlijke verankering wordt toegepast.
 - Een object waarin minimaal één paal- of balkverankering wordt toegepast.