



Het insigne "Thuis" valt onder het activiteitengebied Identiteit. De welpen laten zien dat ze thuis een handje mee kunnen helpen, weten hoe je schoon leeft en dat er regels en afspraken zijn om het leven soepel te laten verlopen.

Opdracht	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
1 Slaapkamer	Teken je eigen droomslaapkamer op een vel papier. Kleur de wensslaapkamer in jouw favoriete kleuren.	Teken en ontwerp jouw droomslaapkamer. Maak jouw droomslaapkamer na van karton.	Maak een maquette van je eigen slaapkamer. Hiervoor moet je een schaal weten en dus rekenen. Vraag je leiding (of ouders) eventueel om hulp.
2 Dieren rond het huis	Rond het clubhuis of jouw huis leven allemaal dieren. Kijk om je heen en kies er zes uit, zoek er plaatjes van die je op een groot vel papier plakt.	Rond het clubhuis of jouw huis leven allemaal dieren. Kies er zes uit en teken ze na op een groot vel papier.	Rond het clubhuis of jouw huis leven allemaal dieren. Kies er zes uit en teken ze na. Zoek ook nog informatie over hoe, waar en hoeveel van deze dieren er leven in Nederland. Schrijf deze informatie bij de tekeningen.
3 Schoonmaken	Laat zien dat je je eigen kamer schoon kunt houden. Maak je eigen bed op, neem de kastjes af en stofzuig bijvoorbeeld je kamer. Zorg ook dat de vuile was elke dag in de wasmand ilgt.	Help de leiding op Scouting met het schoonmaken van het lokaal.	Help thuis met schoonmaken van het huis. Wat moet er allemaal gebeuren in een week?
4 Regels en afspraken	Thuis gelden regels en afspraken voor jou. Vertel de leiding welke regels en afspraken er gelden bij jou thuis en of je het eens bent met die regels/afspraken. Wat zou je anders willen?	Ook voor huisdieren zijn er regels en afspraken. Teken jouw huisdier op een vel papier en schrijf er om heen welke regels er zijn voor/over jouw huisdier. Mag die op bed, wie geeft hem eten? Als je geen huisdier hebt, bedenk dan wat handige regels en afspraken zijn.	Bij Scouting zijn er ook regels en afspraken. Schrijf ze op en bespreek met je horde of het fijne regels en afspraken zijn. Denk ook aan regels en afspraken die op kamp gelden. Wat vind je eigenlijk van regels?
5 De weg van huis naar Scouting	Teken de weg van huis naar het Scoutingclubhuis.	Teken de weg van huis naar het Scoutingclubhuis Zet er herkenningspunten zoals verkeerslichten en oversteekplaatsen bij.	Teken de weg van huis naar het Scoutingclubhuis in op een plattegrond. Hoeveel (kilo-)meter is het ongeveer?

6 Vogels helpen	Maak een vetbol voor de vogels rond je huis, zodat ze goed de winter door kunnen komen.	Maak een voederplank voor de vogels rond je huis, voer de vogels in de winter.	Maak een nestkastje voor de vogels rond je huis en hang deze op. Wie weet komt er wel een vogel in wonen.
--------------------	---	--	---