



Het insigne "Spelexpert" valt onder het activiteitengebied Sport & Spel. Het insigne laat zien dat een welp kennis heeft van verschillende spellen die bij de welpen gespeeld worden, zowel binnen als buiten.

Opdracht	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
1 Binnenspellen	Laat aan je leiding zien dat je van minimaal twee bordspelen, kringspellen of kaartspellen de spelregels kent. Speel één van de twee spellen met de welpen uit je nest.	Laat zien aan je leiding dat je van minimaal twee bordspelen, kringspellen of kaartspellen de spelregels kent. Speel een bordspel met andere welpen. Leg het spel aan hen uit en zorg er voor at iedereen de spelregels begrijpt.	Organiseer met behulp van je leiding een spelletjescircuit. Hierbij gebruik je minimaal vier verschillende bord-, kring, kaart- of dobbelspelen. Zorg voor het materiaal en speluitleg op papier zodat de andere welpen de spelletjes kunnen spelen. Elek spelronde duurt 10-20 minuten, daarna wordt er van spel gewisseld. Leg de spellen van tevoren uit aan je horde en zorg ervoor dat iedereen de spelregels kent.
2 Smokkel- of handelsspel	Doe mee aan een smokkel- of handelsspel.	Doe mee aan een smokkel- of handelsspel. Bij een smokkel- of handelsspel is er altijd iets waar je zorg voor moet dragen, bijvoorbeeld de zak met geld of de vlag. Zorg ervoor dat dit goed gebeurt.	Doe mee aan een smokkel- of handelsspel. Bepaal met elkaar een strategie om het spel te spelen en vertel de anderen in je nest wat de bedoeling is van het spel. Houd overzicht tijdens het spel en stuur de andere welpen uit je nest aan.
3 Favorieten	Vraag aan de andere welpen van je horde welke verschillende kring- en bordspelen ze allemaal kennen. Maak hiervan een lange lijst. Laat deze lijst aan je leiding zien.	Informeer bij een speelgoedwinkel wat op dit moment het meest verkochte spel is voor kinderen van 7 - 11 jaar, wie de fabrikant is, wat het spel kost e.d. Geef daarover een presentatie aan je horde. Laat daarbij het spel zien, of foto's ervan, en leg uit hoe het spel ongeveer gaat.	Maak een quiz over spelletjes. Zorg dat de quizvragen van verschillend niveau zijn en laat ze vooraf door de leiding lezen. De quiz wordt in nesten gespeeld en jij bent de quizmaster. Je legt het spel uit, stelt de vragen, telt de punten en leidt het spel in goede banen! Het eerste nest dat een vraag goed heeft gooit met een dobbelsteen. Het aantal ogen is het aantal punten dat het groepje verdient. Het groepje met de meeste punten wint.

4 Oude spellen	Laat aan je leiding zien dat je de spelregels kent van één van de meest oude spellen ter wereld: dammen.	Knip, plak, knutsel en versier je eigen schaakstukken en schaakbord waar je ook echt mee kunt spelen. Zoek ook uit waar en wanneer het schaakspel is ontstaan.	Laat aan je leiding zien dat je de spelregels kent van één van de meest oude spellen ter wereld: schaken of backgammon. Speel hiervoor twee keer een spelletje met iemand anders.
5 Zelf een spel maken	Maak een kwartet met 8 kwartetten rondom een onderwerp/thema naar keuze. Speel het kwartet met een aantal welpen.	Maak een eigen ganzenbordspel aan de hand van een zelfgekozen thema. Bedenk vragen bij het thema die in het spel van pas komen. Speel het spel met je nest.	Maak je eigen puzzelboekje met 10 verschillende puzzels en rebussen. Geef het boekje aan de leiding, zijn het knappe koppen die jouw puzzels kunnen kraken?
6 'Levende' spellen	Speel levend memorie met je horde.	Speel levend dammen met je horde.	Bedenk zelf een spel wat je 'levend' kunt maken. Schrijf de spelregels op en welke materialen je hiervoor nodig hebt. Overleg met je leiding of jullie het spel met de horde kunnen spelen.